# Ambientación de equipo Windows.

En la siguiente ubicación, se encuentra el software necesario para ambientar el equipo.

[\\DESKTOP-BAFLHS7\software](file:///\\DESKTOP-BAFLHS7\software)

Crear carpeta c:\opt. Esta carpeta será la que utilizaremos para los programas que no tienen instalador

## Instalar o descomprimir

### Instalar Java

Ejecutar el instalador de java jdk-8u73-windows-x64.exe

### 7Zip

Ejecutar el instalador de 7zip (7z1514-x64.exe) y seguir las instrucciones.

### Maven

Descomprimir el archivo apache-maven-3.3.9.zip en la carpeta c:\opt

### Tomcat

Descomprimir el archivo apache-tomcat-8.0.32.zip en la carpeta c:\opt

### Moba

Este programa sirve para acceder a terminales remotas con diversos protocolos. Para la máquina virtual se usara ssh.

Descomprimir el archivo moba.zip en la carpeta c:\opt

### Eclipse

Descomprimir el archivo eclipse.zip en la carpeta c:\opt

### Notepadd++ (opcional)

Ejecutar el instalador npp.6.9.Installer.exe. Este es editor de texto con más funcionalidad que notepad de Windows.

### SqlDeveloper

Con SqlDeveloper de Oracle, se pueden realizar conexiones a la BD MsSQL

Descomprimir el archivo sqldeveloper-4.1.3.20.78-x64.zip en c:\opt

### Wildfly

Servidor web que sustituye a Jboss.

Descomprimir el archivo wildfly-9.0.2.Final.zip en c:\opt

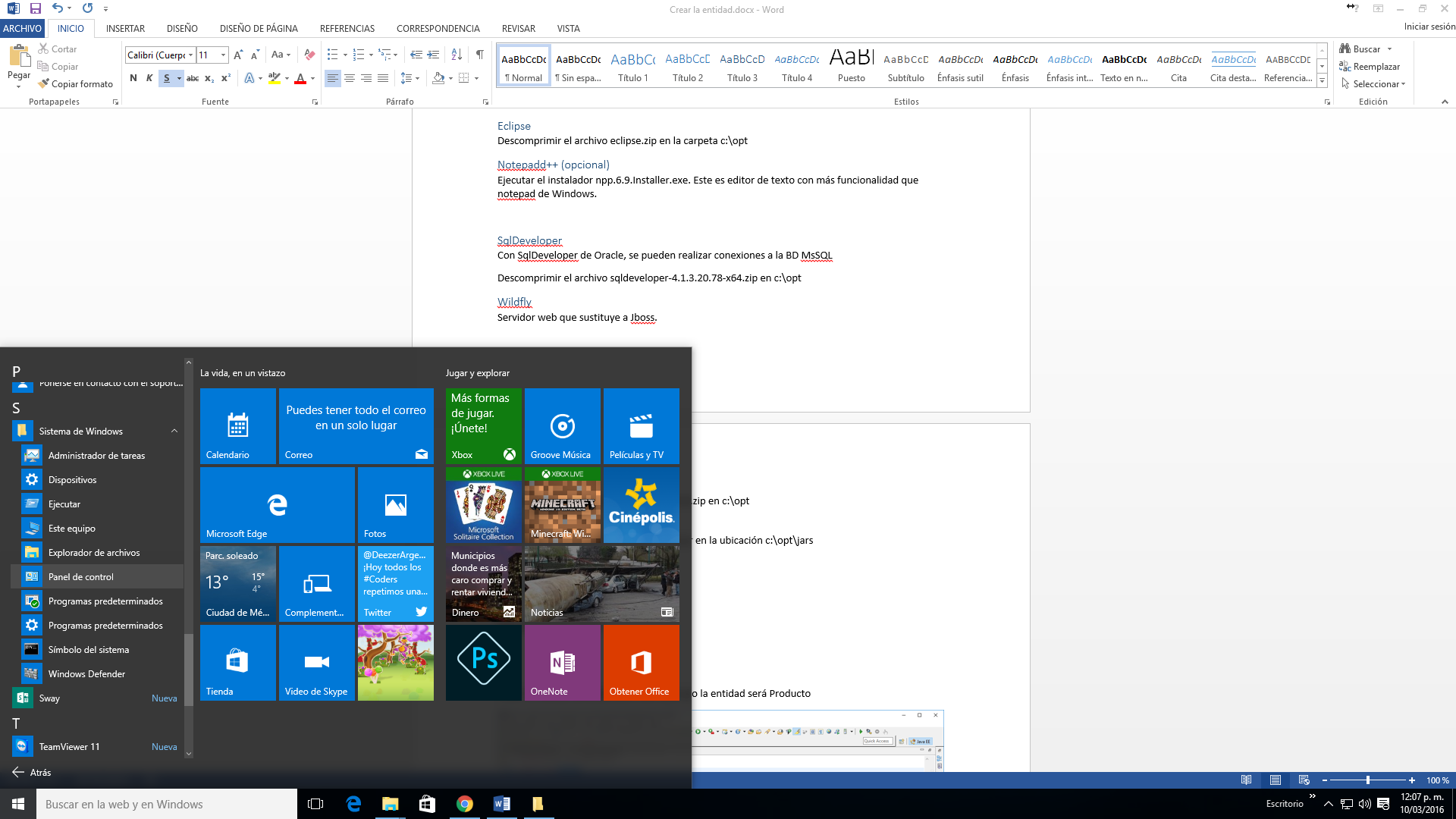
### Mysql connector java

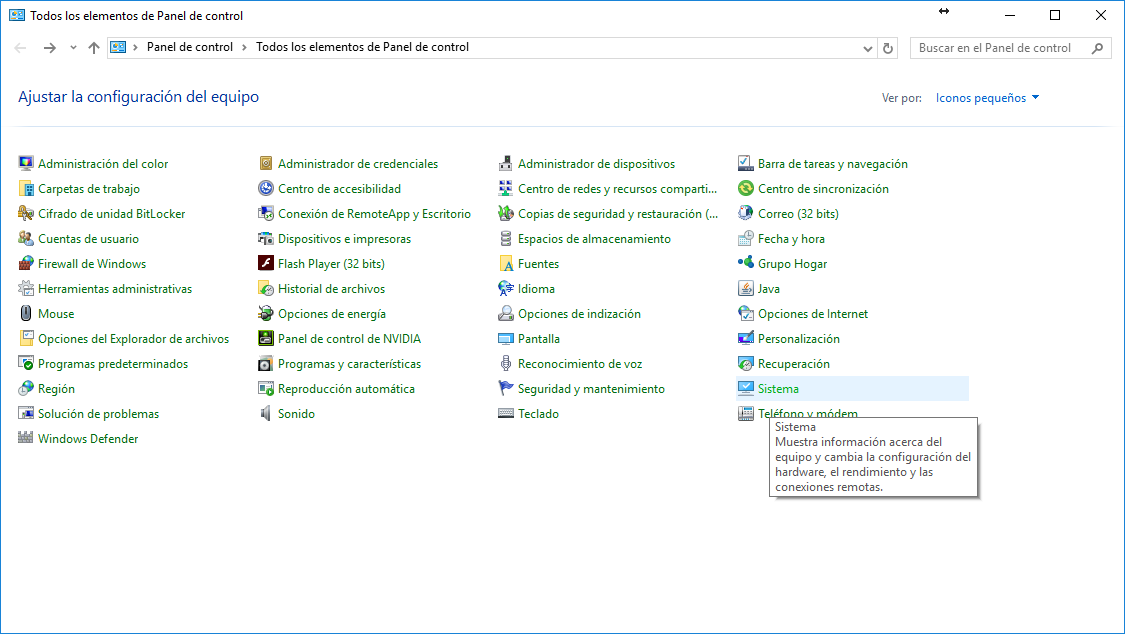
Copiar el jar mysql-connector-java-5.1.6.jar en la ubicación c:\opt\jars

## Configuración

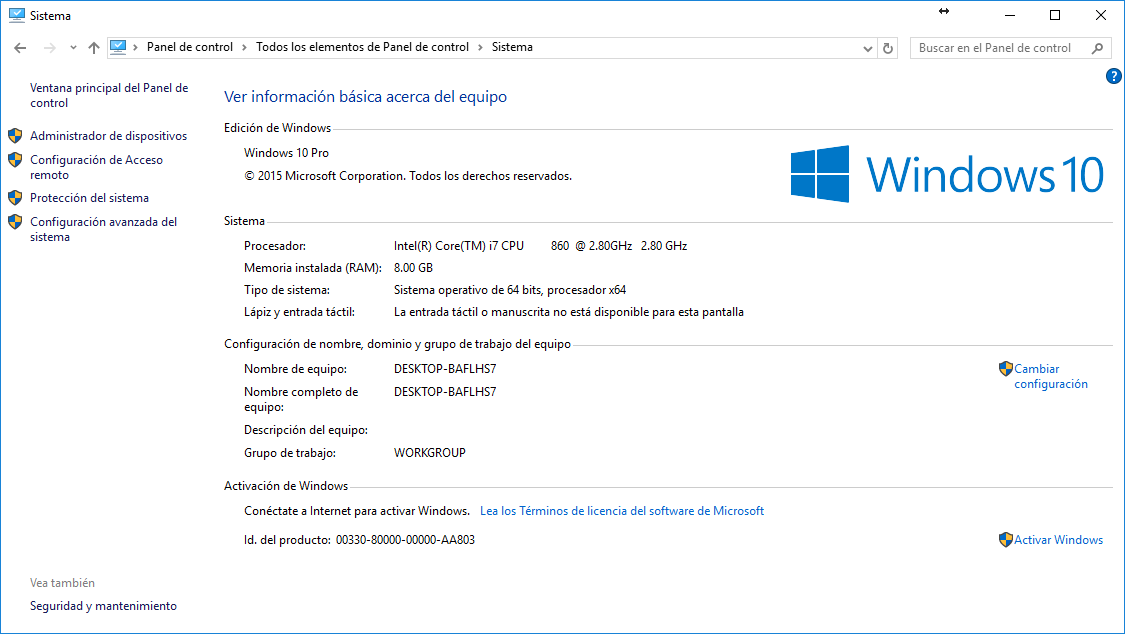
### Configurar variables del entorno

Abrir el panel de control de Windows

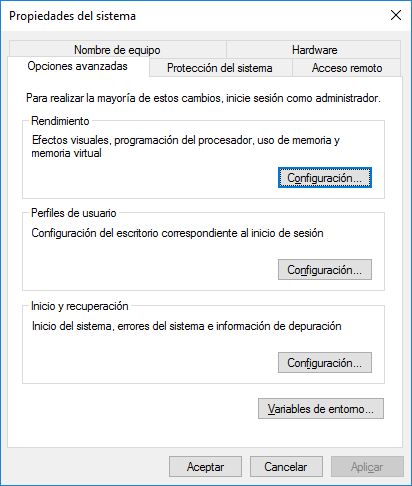




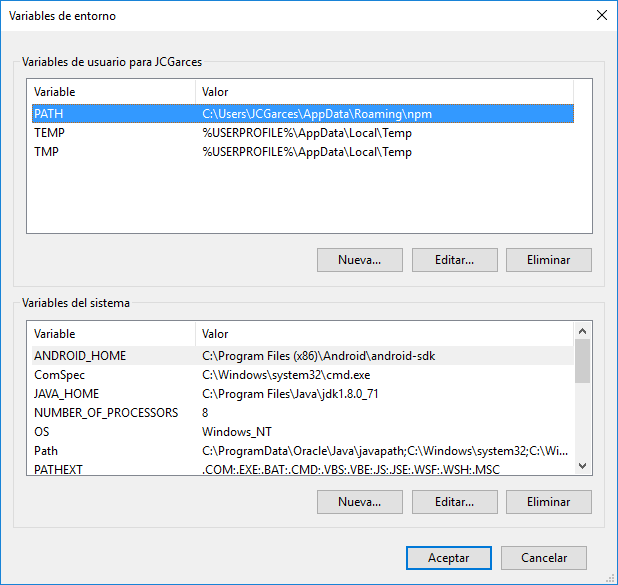
Seleccionar la opción sistema



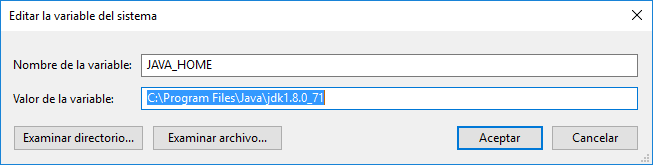
Seleccionar configuración avanzada del sistema



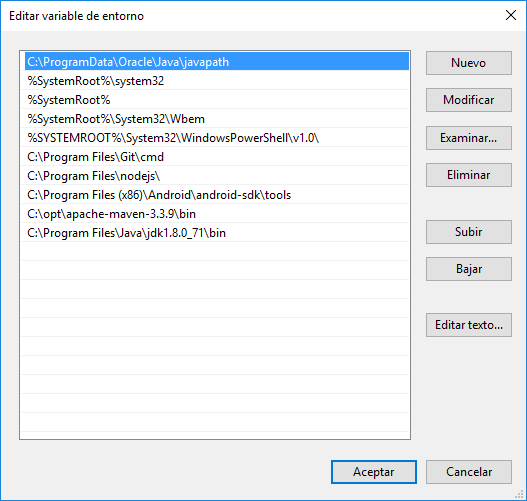
Seleccionar Variables de entorno



En variables del sistema seleccionar Nueva y agregar las variables JAVA\_HOME

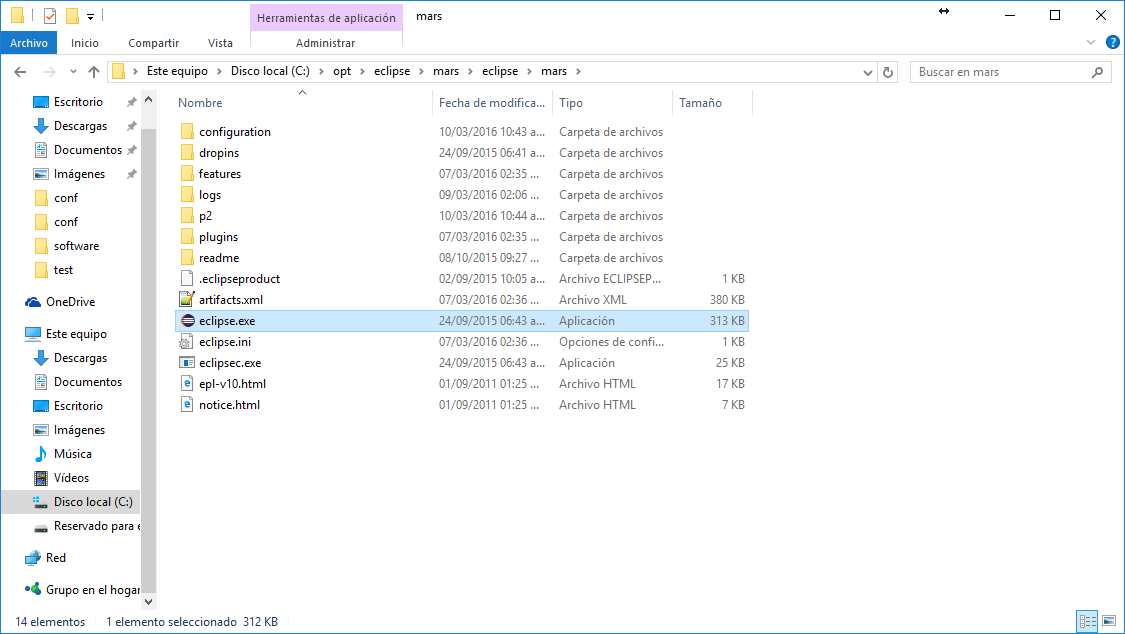


Seleccionar la variable path y editar y agregar las rutas de maven y java

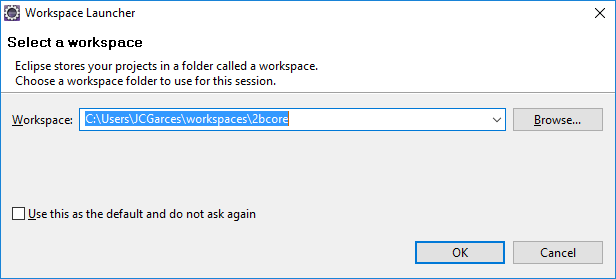


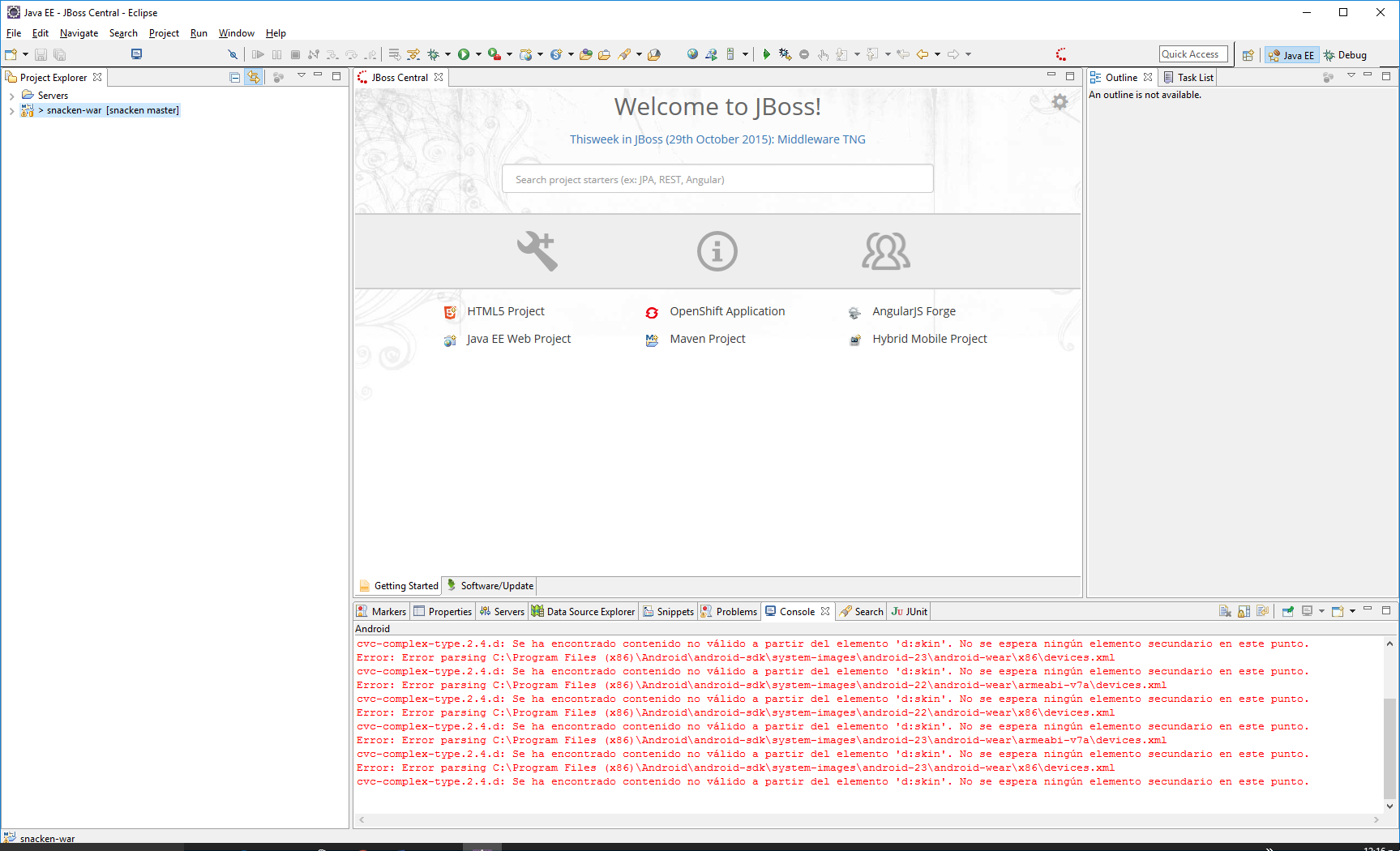
### Configurar eclipse

Ejecutar eclipse

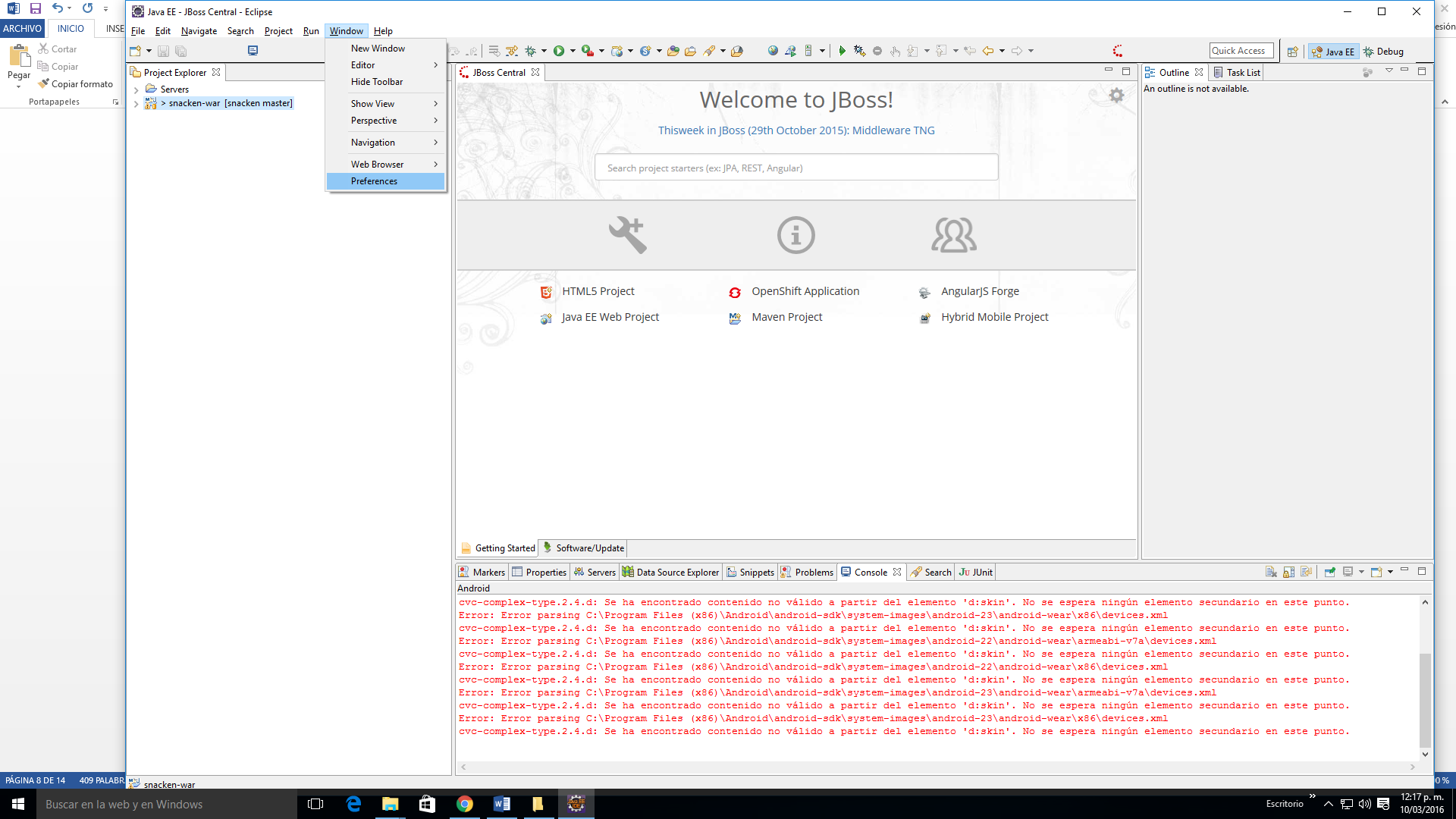


Seleccionar el workspace por default o crear uno nuevo

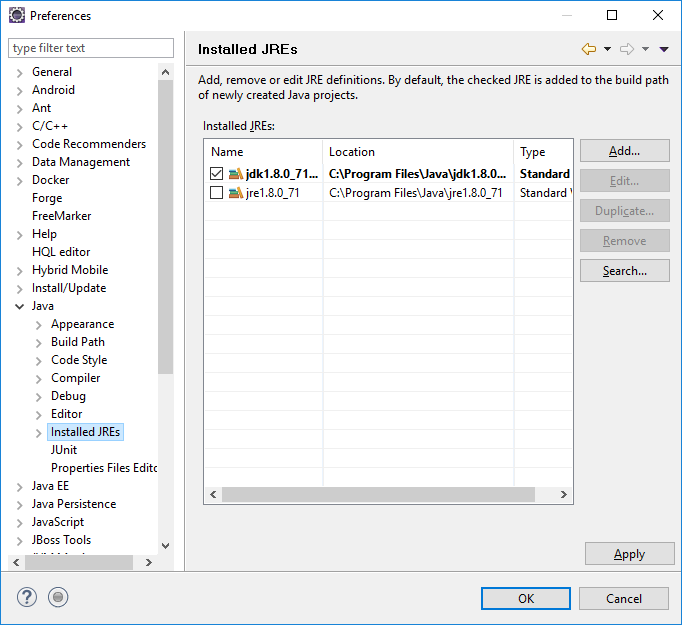




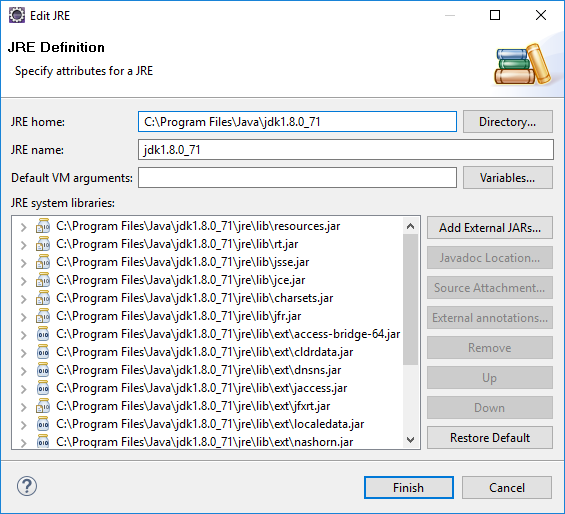
Ir a la opción Windows > preference del menú principal



Ir a la opción java> installed JRE

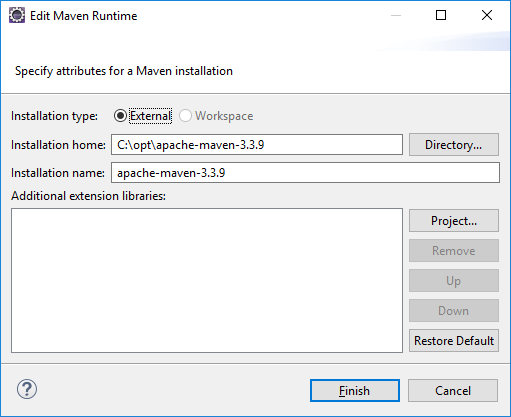


Agregar el JDK. Este es necesario para la compilación de maven

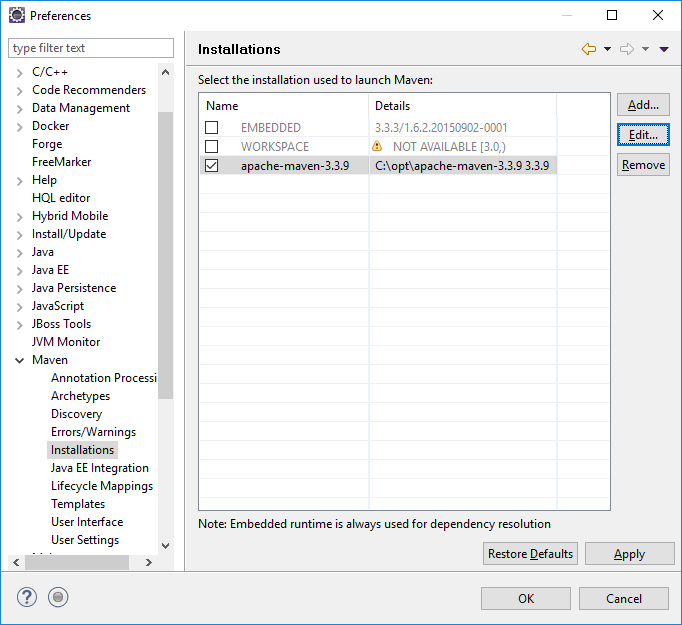


Seleccionar el jdk, no el jre seleccionar Apply

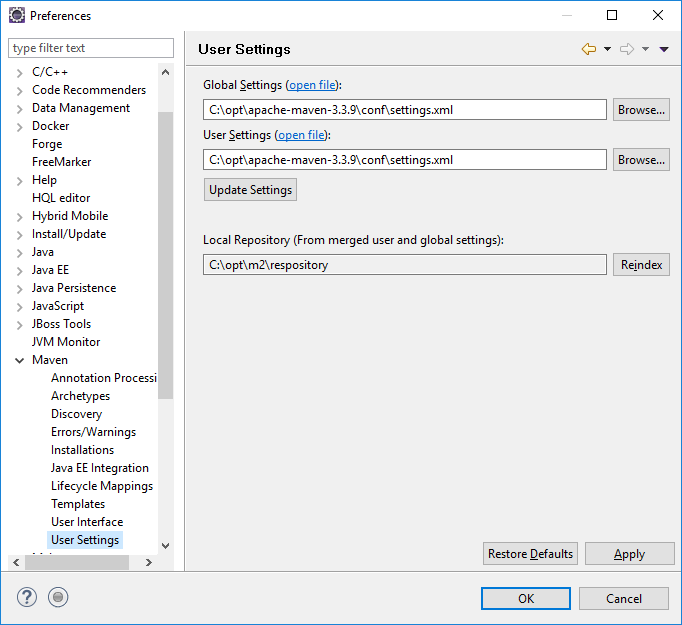
Ir a la opcion Maven> installations. Seleccionar Add. Seleccionar la carpeta de maven que se descomprimio dar finish



Seleccionar la instalación que se agrego



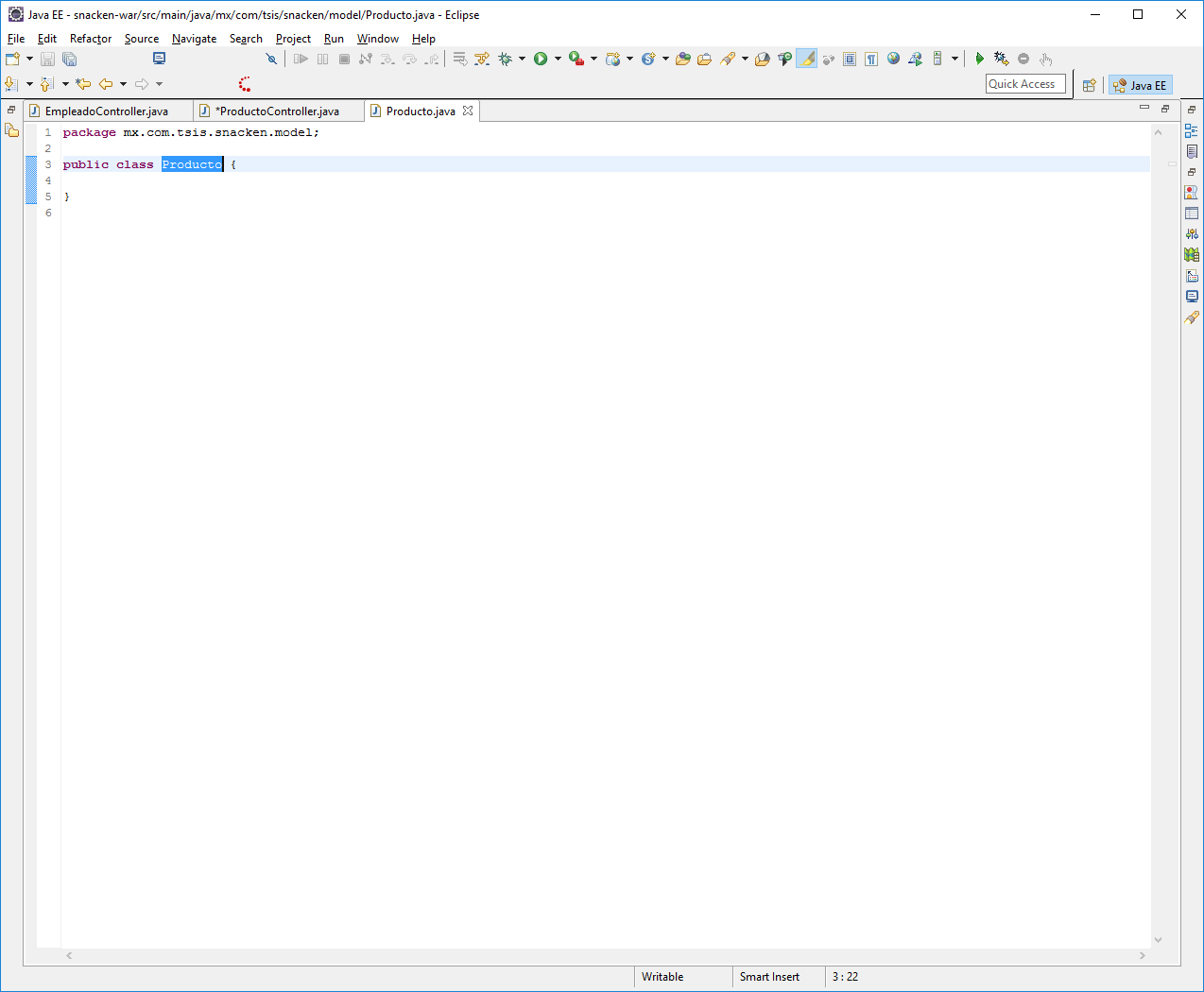
Ir a la opción Maven>User setting y agregar el setting.xml de la instalación de maven



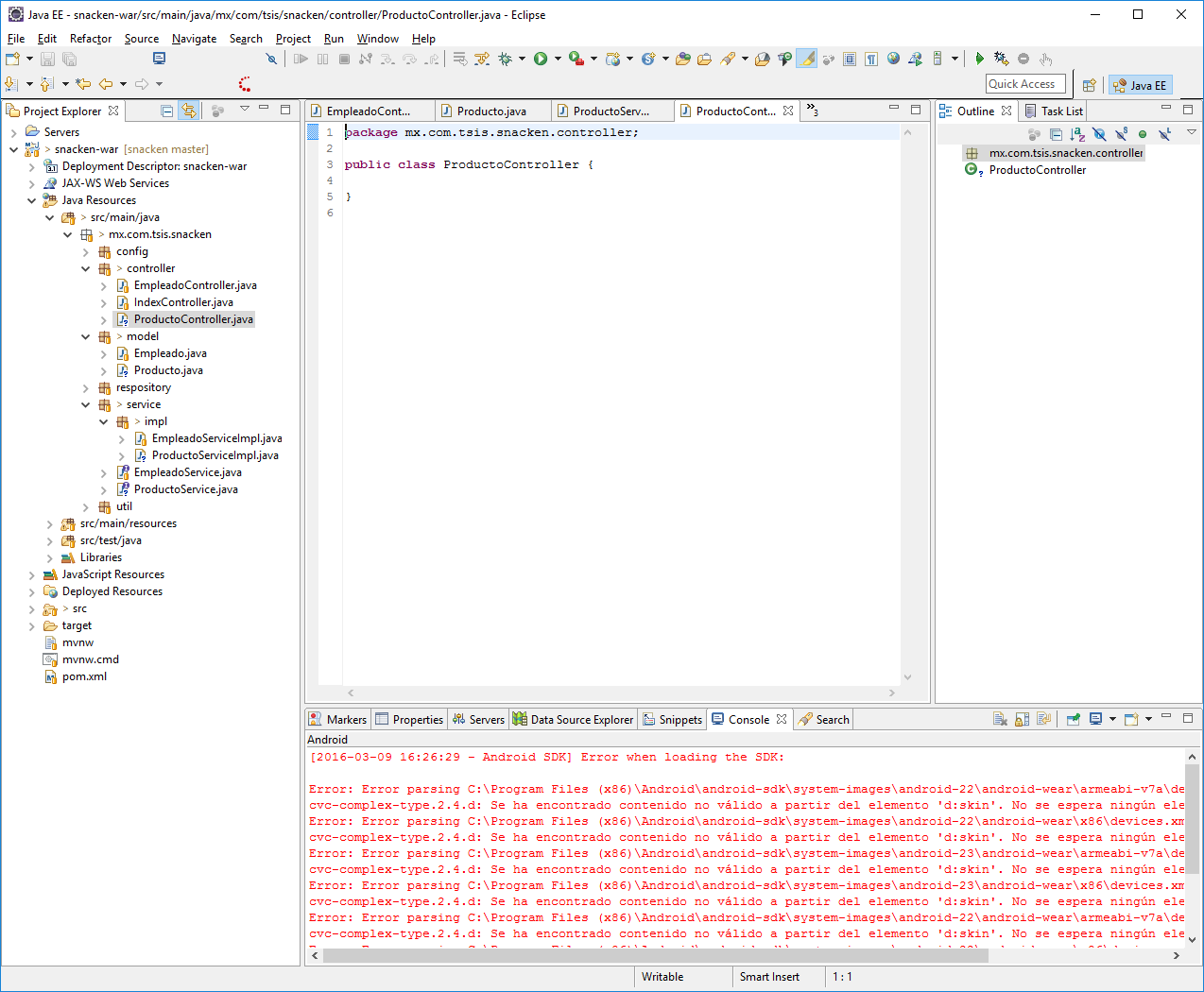
Seleccionar OK

Importar el proyecto

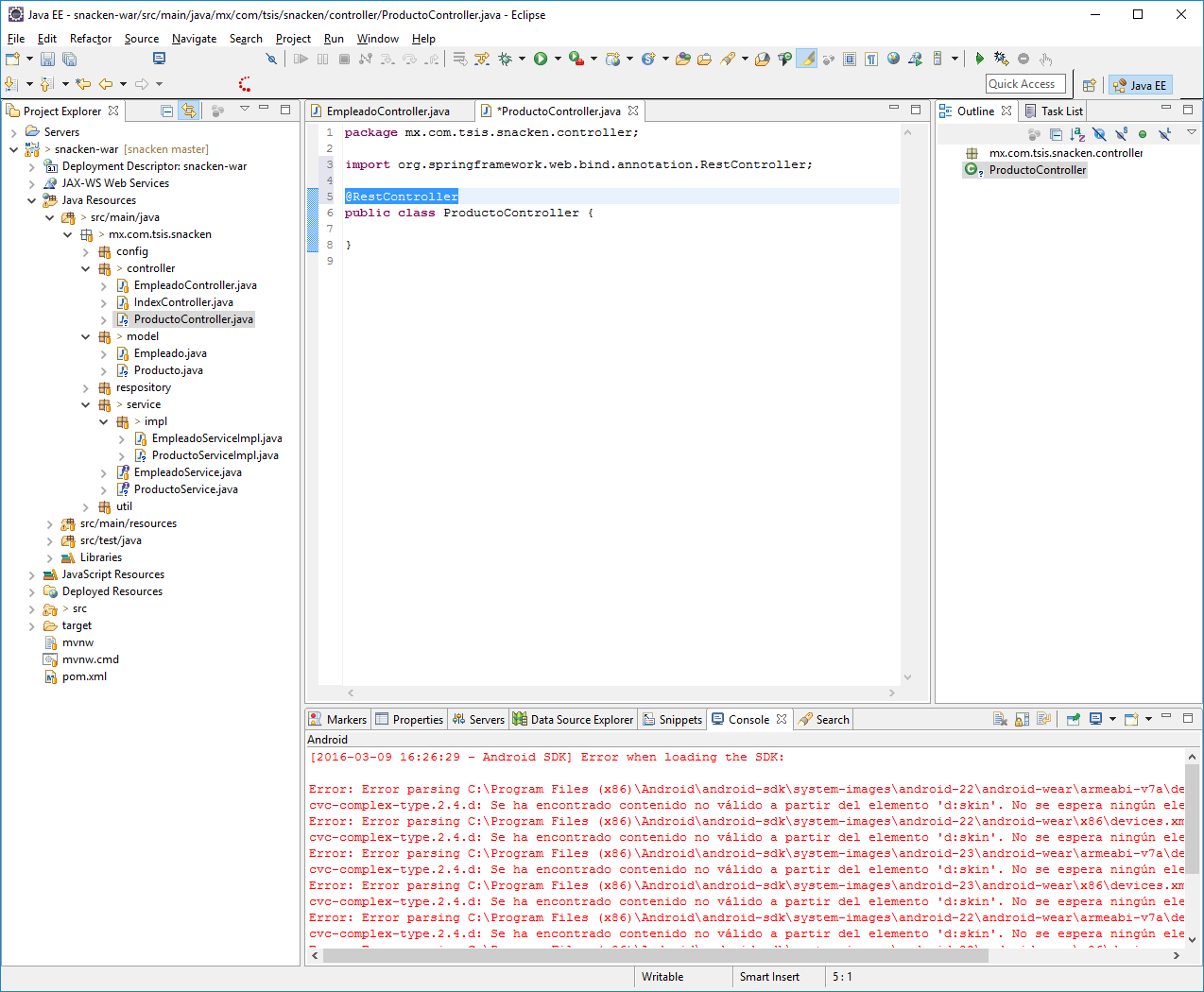
Crear la entidad {Entidad} para este ejemplo la entidad será Producto



Crear el controller que servida para exponer el servicio el nombre será {Entidad}Controller en este caso ProductoController)

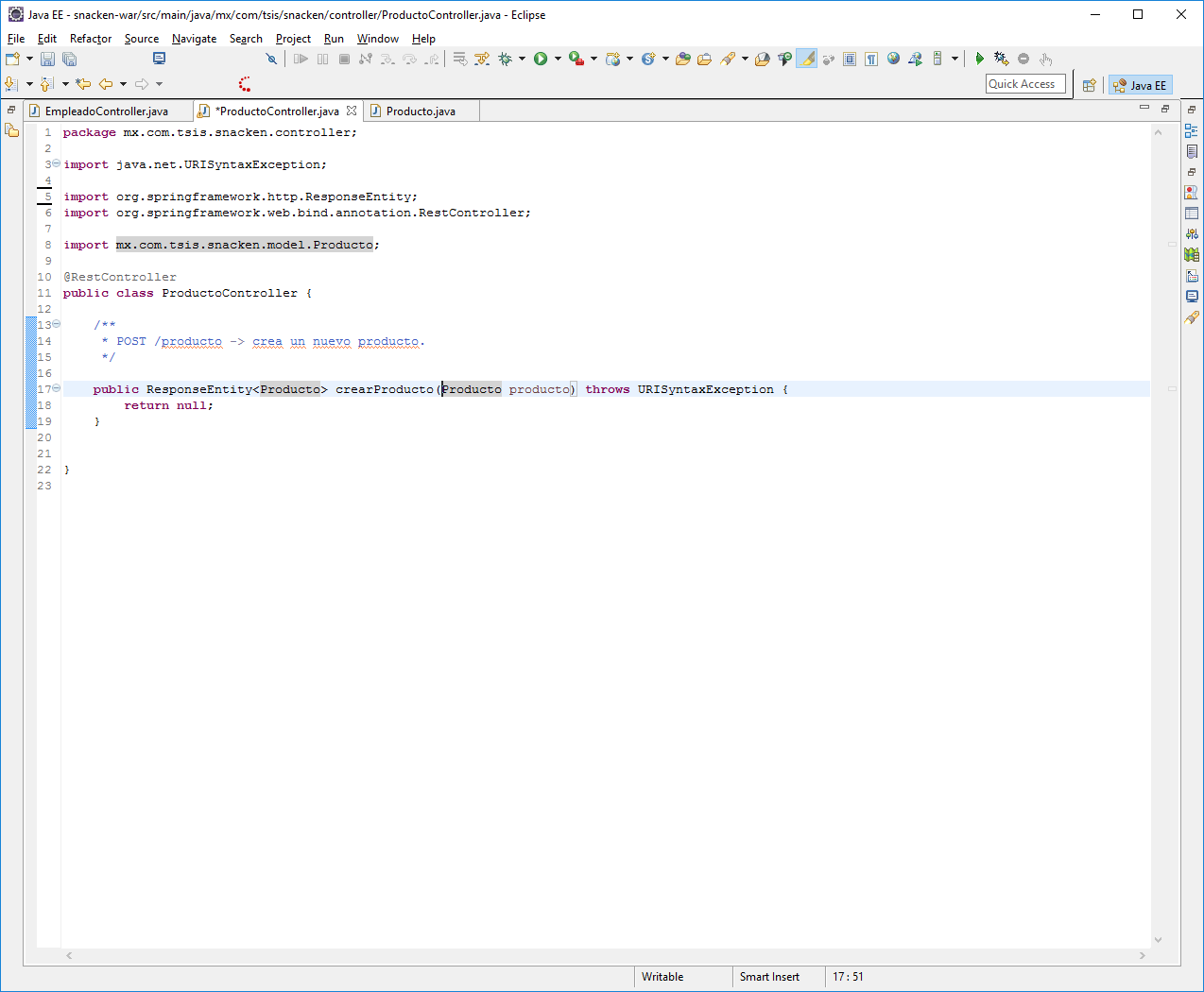


La clase se anota con @RestController, para indicar que será un servicio Rest



Se crea el método para alta (POST) el método se llamara crear{Eentidad} en el caso del ejemplo es crearProducto. Regresara un Objeto ResponseEntity<{Entidad}> y recibirá como parámetros un objeto {Entidad}

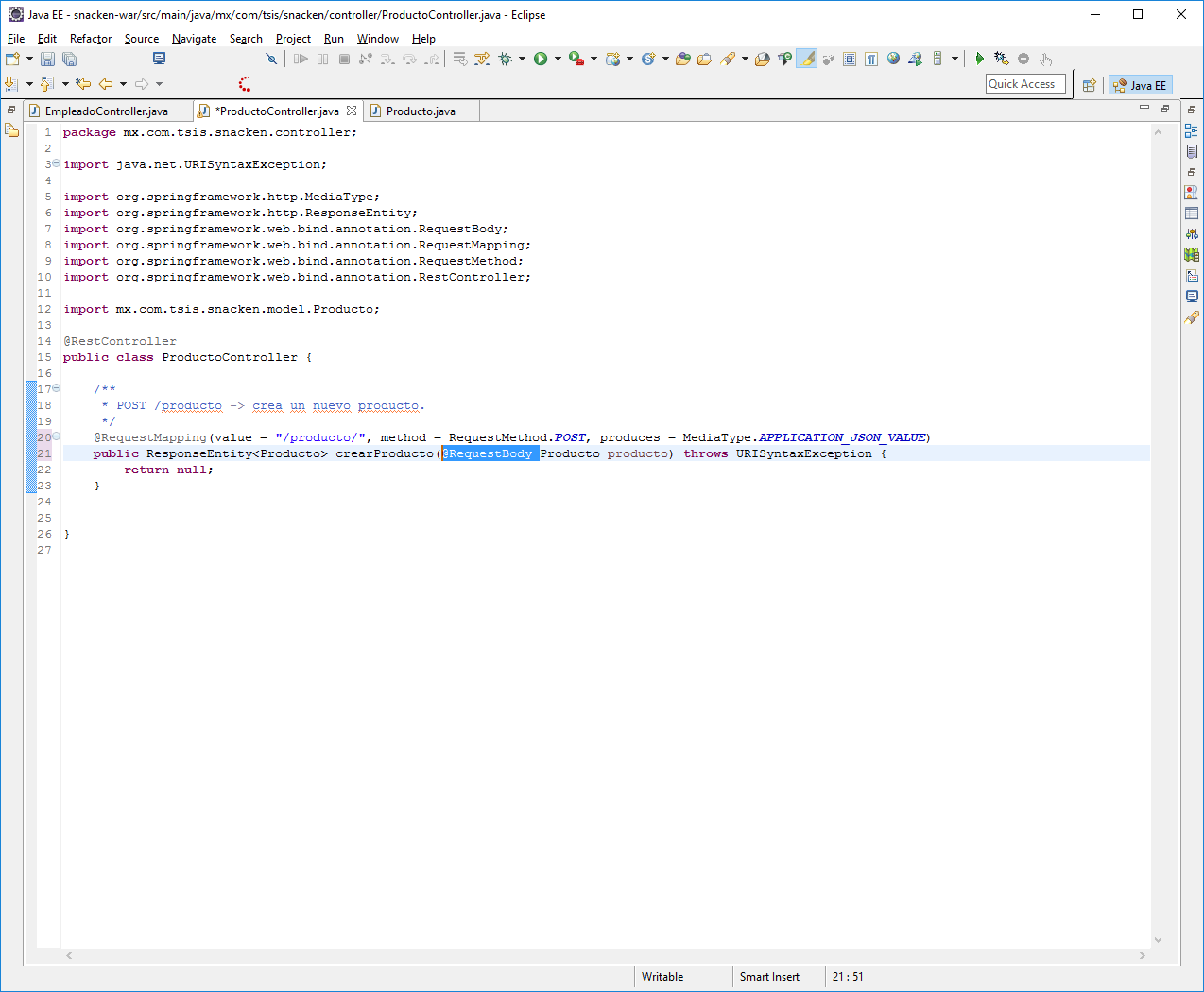
**public** ResponseEntity<Producto> crearProducto(Producto producto) **throws** URISyntaxException



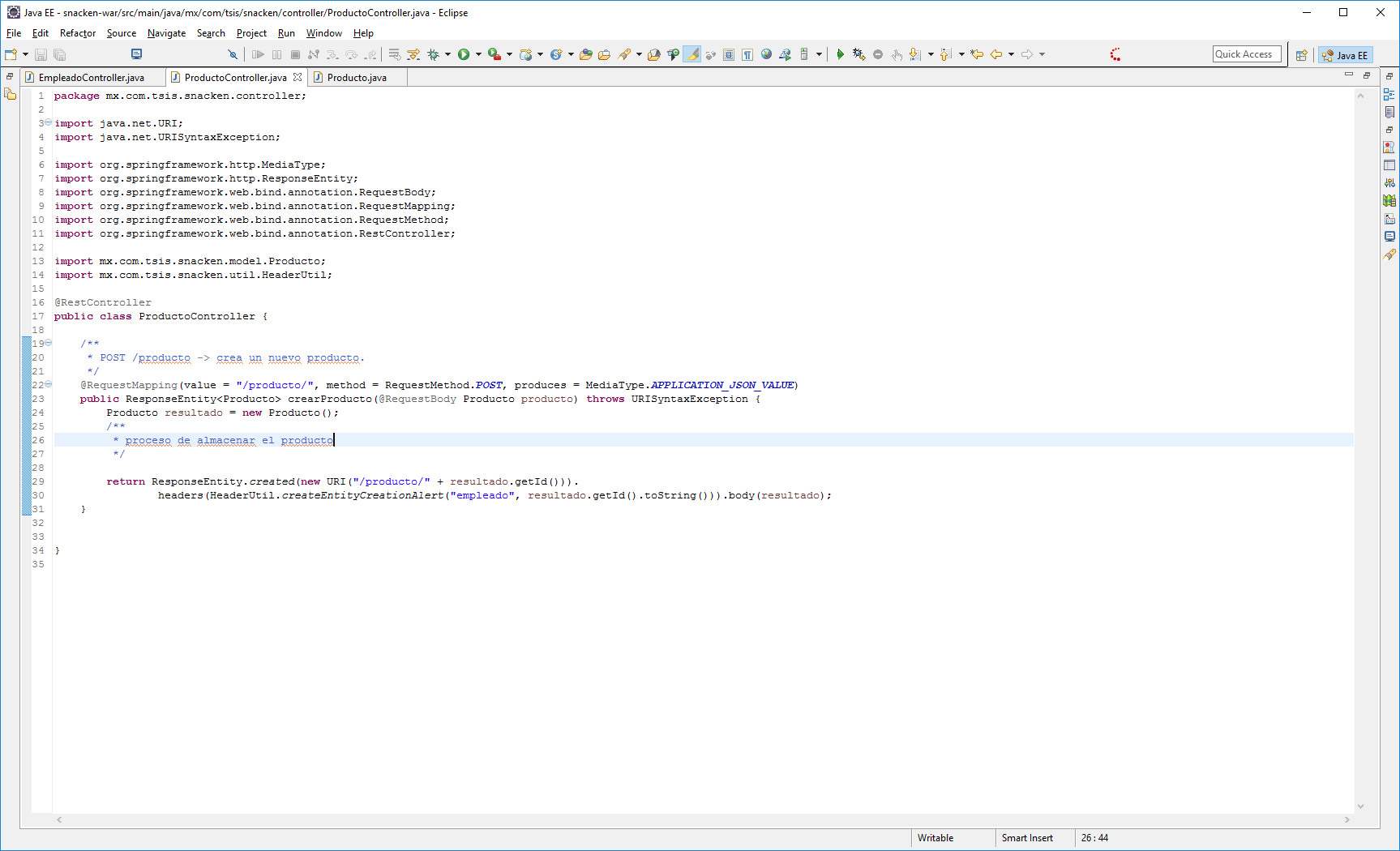
Anotar el método con @RequestMapping. Se indica la uri relativa (/producto/), el método (POST) que recibirá y el tipo que produce (JSON)

@RequestMapping(value = "/producto/", method = RequestMethod.***POST***, produces = MediaType.***APPLICATION\_JSON\_VALUE***)

El parámetro del método, se anotara con @RequestBody.



En el cuerpo del método se agregará el código necesario según se necesite.



Se crea el método para actualización (PUT) el nombre será actualiza{Entidad} y recibirá como parámetro {Entidad}. Al igual que en el create , se agregan las anotaciones @RequestMapping y @RequestBody, pero en el mapping se indica el id el producto